Atiitt 性能艺术之代码级别的性能提升艺术 attialx著 艾提拉著总结

比如增加缓存的的cache spring redis集成的提升过程

## 异步

## 线程池

## timeout future机制50ms断开连接后的 连接超时时间太长了 增加timeout future机制50ms

## 连接测试看门狗，随时切换状态。。如果没有连接，那么缓存不适用

## Future timeout机制

## 数据校验，不正确数据直接ret

# 性能测试

## 断开连接测试

## Jvusual观测线程池模式，是不是走了线程池

## 多线程测试